Touring Club Schweiz/Suisse/Svizzero - TCS

26.03.2019 – 09:29 Uhr

La deuxième saison de la TCS eSports League est lancée !

Bern (ots) -

Après une première saison passionnante, hier soir la TCS eSports League a fait son grand retour et promet déjà de belles surprises. Cette année, parmi les nouveautés, 10 équipes auront la possibilité de s'affronter au cours de plusieurs matchs et ainsi tenter de remporter le titre de champion.

Ce n'est plus un secret pour personne, le jeu "Rocket League" est un succès. Devenu l'un des jeux vidéo les plus populaires du marché, ce dernier repose sur un système de jeu simple mais efficace : pousser la balle dans le but adverse en se servant de véhicules. Pour rappel, la 1ère saison de la TCS eSports League s'était achevée par la victoire de l'équipe Servette Geneva eSports dans une finale passionnante contre Arctic Gaming.

Cette deuxième saison promet déjà d'être épique avec son lot de nouveautés : désormais, ce seront 10 équipes au lieu de 8 qui auront l'occasion de se rencontrer et de s'affronter au cours de nombreux matchs diffusés et commentés sur la plateforme Twitch. De plus, les playoffs ont été prolongés pour le plus grand bonheur des gamers. Quant aux amateurs, ces derniers pourront jouer des matchs de 1 contre 1 avec de nombreux prix à la clé. Enfin, deux Challenger Cups permettront aux joueurs les plus adroits d'intégrer la ligue de la saison 3. La TCS eSports League permettra de remporter jusqu'à CHF 15'000.- de primes et de récompenses au total par année.

Après une première saison très positive, le Touring Club Suisse souhaite poursuivre son ascension dans les sports électroniques avec le retour de la TCS eSports League et ainsi asseoir sa position de précurseur.

Informations supplémentaires sur www.tcs-esports-league.ch

La TCS eSports League

Quelles sont les nouveautés en 2019 ? 10 équipes au lieu de 8 pourront participer au tournoi. Les joueurs pourront s'affronter au cours de 9 jours de matchs réguliers. Les playoffs sont prolongés et pour les amateurs des matchs 1 contre 1 seront organisés. Deux Challenger Cups donneront la possibilité d'intégrer la ligue de la saison 3. La TCS eSports League est désormais ouverte aux joueurs sur toutes les consoles de jeu et PC.

A quoi joue-t-on? Au jeu de foot-auto "Rocket League". Ce jeu sans violence et sans arme consiste à tenter de pousser avec une voiture une balle dans le but adverse. Une équipe Rocket League se compose de trois à cinq joueurs.

Dans quel mode joue-t-on? La TCS eSports League se compose de deux classes: une ligue pour les dix meilleures

équipes suisses et six Cups qui sont ouvertes à toutes les joueuses et tous les joueurs. Les dix meilleures équipes suisses se rencontrent jusqu'à la finale du 16 juin 2019. A la fin de la saison, les six équipes les mieux classées se battent pour le titre dans le cadre des playoffs. Les Challenger Cups se déroulent parallèlement pour les amateurs. Les vainqueurs des Challenger Cups gagnent une place pour jouer en relégation. Les gagnants de la relégation jouent la saison suivante dans la ligue.

Le début

La deuxième saison a démarré le 25 mars 2019.

Les gains

Il sera possible de remporter jusqu'à 15'000.- de primes et de récompenses au total par année.

Contact:

Yves Gerber, porte-parole du TCS, 058 827 27 16, 079 249 64 83,
yves.gerber@tcs.ch

Medieninhalte

Diese Meldung kann unter https://www.presseportal.ch/fr/pm/100000091/100826267 abgerufen werden.