

Aarau, 28. Juni 2021

Programmieren, Fotografieren und Experimentieren: Sommerferienprogramm im Stadtmuseum Aarau

14. bis 22. Juli: Während zwei Wochen bietet das Stadtmuseum Aarau ein vielfältiges Sommerferienprogramm für Kinder und Jugendliche. Neben einem dreitägigen Fotoworkshop und einem Portraitfoto-Workshop können Daheimgebliebene mit Blaudrucken experimentieren oder sich aus einem Kübel eine camera obscura bauen. Game- und Computer-Fans stapeln digitale Klötze in einem Minecraft-Workshop, drehen einen Stop-Motion-Film oder programmieren einen Mini-Roboter oder die eigene Spielfigur. Jetzt anmelden!

Kosten: Für 5.- erhalten Kinder und Teenager einen Badge, mit dem sie an allen Angeboten (ausser am dreitägigen Foto-Workshop mit Donovan) teilnehmen können. Der dreitägige Foto-Workshop kostet 15.- und die jungen Fotograf*innen dürfen danach an allen anderen Sommerferienangeboten kostenlos teilnehmen.

Mi-Fr, 14.-16. Juli: Aufbauender Fotokurs mit Donovan

Jeweils 10-12 Uhr: für 8-12-Jährige

Kosten: Fr. 15.- für alle drei Vormittage. Mit diesem Eintritt bekommst du einen Badge, der zur Teilnahme an allen weiteren Angeboten dieser oder der zweiten Woche berechtigt. Wenn du dich für diesen Kurs anmeldest, kannst du kostenlos an allen weiteren Angeboten der ersten oder zweiten Woche teilnehmen.

Der Aarauer Donovan Wyrsh ist Vielen bekannt als der Mann der beliebten Fotowalks. Er zeigt dir in diesem aufbauenden Fotokurs die besten Tipps und Tricks: Du kannst an aufeinanderfolgenden Vormittagen mit Donovan arbeiten, ein kleines Projekt für dich entwickeln und schnell Fortschritte machen. Hole dir Know-How, Spass und neue Ideen für Deine Bilder!

Mittwoch, 14. Juli: Fotoworkshop mit Donovan

*14-17 Uhr für Teens ab 6. Klasse
kostenlos*

In diesem Workshop zeigt dir Donovan Wyrsh, wie man mit einfachen Mitteln spannende Portraits macht (auch mit dem Handy). Wir werden viel ausprobieren, Tipps austauschen und tolle Bilder kreieren. Sei dabei!

Donnerstag, 15. Juli: upside down – camera obscura selber bauen

*14-17 Uhr für 10-bis 14-jährige
Eintritt: Badge einmalig Fr. 5.- (gültig für das ganze Sommerferienprogramm)*

Mit wenigen Handgriffen bauen wir einen Blechkübel zu einem einfachen Fotoapparat um – wie genial ist das denn?! Du lernst mit diesem Blechkübel zu fotografieren und bist dabei, wenn wir das belichtete Bild in der Dunkelkammer in ein Entwicklungsbad legen und zuschauen, wie das Bild allmählich erscheint. Die Motive für deine Fotos suchst du dir in der Umgebung. Du entdeckst den Zusammenhang von Licht, Zeit und Bewegung. Zudem erforschen wir das Prinzip der Fotografie in der begehbaren camera obscura – also in einem begehbaren Fotoapparat. Deine selbstgebaute camera obscura und die damit fotografierten Bilder kannst Du mit nach Hause nehmen.

Freitag, 16. Juli: Big Blue – Blaudrucke selber machen

14-16 Uhr für 10- bis 14-Jährige

Eintritt: Badge einmalig Fr. 5.- (gültig für das ganze Sommerferienprogramm)

Mithilfe von Licht und Wasser zaubern wir blaue Bilder, so genannte Cyanotypien oder Blaudrucke. Wir können das mit Gegenständen aus der Natur machen, die wir rund ums Museum finden, oder wir wählen lustige Sujets aus dem Ringier Bildarchiv aus und drucken diese ab. Deinen Ideen sind keine Grenzen gesetzt und am Schluss nimmst du deine Lieblingsbilder nach Hause.

Dienstag, 20. Juli: Erste Erlebnisse in Deiner Minecraft-Welt

10-12 Uhr für 6- bis 9-Jährige / 14-16 Uhr für 10- bis 14-Jährige

Wer kennt Minecraft nicht, die digitalen lego-ähnlichen Landschaften! Staunst du auch über diese endlosen Phantasiewelten und bist neugierig, wie man so was überhaupt macht? Dann bist du bei uns goldrichtig! Im Workshop kannst du erste Schritte ausprobieren, erste Welten kreieren und herausfinden, wie schnell du etwas erschaffen kannst!

Mittwoch, 21. Juli: Stop-Motion-Filmchen mit deinen Helden

10-12 Uhr für 6- bis 9-Jährige

Gehen in deinem Kopf manchmal lustige Filme ab? An diesem Vormittag machst du einen echten Stop-Motion-Film. Wenn Du willst mit deiner liebsten Playmobil-, Schleich- oder Legofigur. Du darfst eine eigene Kulisse malen, in der dein Film spielen soll und lernst, wie du eine Geschichte aufbauen kannst, damit sie lustig anzuschauen ist. Dann lässt du Deiner Phantasie freien Lauf und Deine Figur wilde Abenteuer erleben! Deinen digitalen Mini-Film kannst Du nach Hause nehmen und allen zeigen.

Mittwoch, 21. Juli: GameMaker – eigene Spielfigur programmieren

14-16 Uhr für 10- bis 14-Jährige

Was steckt eigentlich hinter einer Gamefigur? Warum macht mein Avatar, was ich will? Mit ein paar Tipps und Tricks kannst Du schon bald selber eine kleine Spielfigur kreieren und lernst eine einfache digitale Game-Umgebung zu programmieren. Du lernst die Online-Programmierungsumgebung AgentCubes kennen und kannst vieles selber ausprobieren und experimentieren. Du erstellst zu Beginn des Workshops ein persönliches Login für das Programm und kannst so auch zu Hause an Deinem Spiel weitertüfteln.

Donnerstag, 22. Juli: Mit Ozobot auf Schnitzeljagd

10-12 Uhr für 6- bis 9-Jährige

Was machst Du normalerweise mit Filzstiften – Malen? Wir auch. Doch heute programmieren wir mit Filzstiften! Willst Du wissen, wie das geht? Und willst Du die Roböterchen kennen lernen, die Deinem Filzstiftstrich gehorchen? Dann nimm an unserem Workshop teil und lerne die herzigen Ozobots kennen. Für die Schnitzeljagd **durchs Museum geht's dann andersrum: die Ozobots legen die Fährte und Du folgst ihrer Spur... Viel Spass!**

Donnerstag, 22. Juli: Codes und Blocks – in der Welt der Roböterchen

14-16 Uhr für 10- bis 14-Jährige

Ein gemeinsames Angebot mit der Stadtbibliothek

Kennst Du Ozobot, den Mini-Roboter, der bunten Filzstiften gehorcht? Und kennst Du den Roboter, den Du tanzen lassen kannst? Die Stadtbibliothek und das Stadtmuseum zeigen Dir diese lustigen Dinger und Du kannst erleben, wie einfach Programmieren von Hand und mit dem Tablet geht.

Programmübersicht

Detailprogramm und Anmeldung unter stadtmuseum.ch/sommerferienprogramm

Mittwoch bis Freitag, 14.-16. Juli,
jeweils 10-12 Uhr: Aufbauender Fotokurs mit Donovan (8- bis 12-Jährige)

Mittwoch, 14. Juli

14-17 Uhr: Portrait-Fotoworkshop mit Donovan (Teens ab 6. Klasse)

Donnerstag, 15. Juli

14-16 Uhr: upside down – camera obscura selber bauen (10-bis 14-jährige)

Freitag, 16. Juli:

14-16 Uhr: Big Blue – Blaudrucke selber machen (10- bis 14-Jährige)

Dienstag, 20. Juli

10-12 Uhr: Erste Erlebnisse in deiner Minecraft-Welt (6- bis 9-Jährige)

14-16 Uhr: Erste Erlebnisse in deiner Minecraft-Welt (10- bis 14-Jährige)

Mittwoch, 21. Juli

10-12 Uhr: Stop-Motion-Filmchen mit Deinen Helden (6- bis 9-Jährige)

14-16 Uhr: GameMaker – eigene Spielfigur programmieren (10- bis 14-Jährige)

Donnerstag, 22. Juli

10-12 Uhr: Mit Ozobot auf Schnitzeljagd (6- bis 9-Jährige)

14-16 Uhr: Codes und Blocks – in der Welt der Roböterchen (10- bis 14-Jährige)

Weitere Informationen

Meret Radi, Teamleiterin Stabsdienst

meret.radi@aarau.ch

T direkt 062 836 02 54 (Di, Do, Fr)