

LA TENDANCE EST AU JEU ET AU MOUVEMENT

- Une étude concept Nissan URGE à trois places inspirée des motocyclettes sportives
- Support de technologie avec carrosserie en aluminium et console de jeu intégrée
- Une enquête en ligne auprès de 2.000 jeunes a exercé une influence déterminante sur le concept

L'étude d'une voiture de sport puriste URGE est la nouveauté la plus spectaculaire de Nissan présentée à la North American International Auto Show de Détroit (du 8 au 22 janvier). Pour la forme et le choix du groupe motopropulseur, l'équipe californienne du studio de design Nissan s'est laissé inspirer par la puissance des motocyclettes. La voiture à deux places minimaliste devient un roadster (sans le toit en tissu), et offre même une place pour un troisième passager, sur un strapontin. Le cockpit avec sièges baquet, moniteur d'information central et volant évoquant une formule 1 accentue l'importance accordée au conducteur. Une console de jeux intégrée sur la base de la Xbox 360 offre au groupe cible de la génération américaine des « écho-boomers » le meilleur divertissement, même quand le moteur est coupé. Nissan apprécie de pouvoir proposer une voiture de sport „fun“ de ce calibre à partir de 20.000 Dollars.

Pour la préparation de l'étude de l'URGE, Nissan Design America avait interrogé environ 2.000 jeunes pour savoir quelle était leur voiture idéale. Pour la conception de l'URGE, les designers ont toujours gardé en tête les souhaits le plus souvent exprimés – tout en ajoutant quelques idées originales.

Empattement de la Nissan 350Z, mais 40 centimètres de longueur en moins

Même à l'arrêt, l'URGE est en mouvement. Les nombreuses solutions high-tech, un peu d'aventure et une grande sécurité rassurante sont combinés d'une manière parfaitement réussie – le résultat est un plaisir de conduite très pur. L'empattement de 2,65 mètres correspond exactement à celui de la Nissan 350Z, mais URGE est plus court de 40 cm en raison de ses porte-à-faux réduits. Quelques éléments de design comme les garde-boue rappelant les motos et les feux arrière dégagés établissent des liens avec le monde des deux-roues. De même, le moteur à encombrement réduit, mais tournant à des régimes élevés. Il est placé sous le capot avant et transmet la puissance vers les roues arrière par une boîte à six vitesses commandée à la manière d'une moto.

La liaison au sol avec les quatre roues indépendantes appelle une conduite sportive. URGE est monté sur des jantes en alliage léger de 19 pouces à l'avant et de 20 pouces à l'arrière équipées de pneumatiques Michelin relativement étroits en 195/45 R 19 et 225/35 R 20. Comme sur la grande Nissan 350Z, elle est équipée d'un système de freinage Brembo.

Grâce à sa conception ultra légère, URGE (longue de 3,98 mètres) pèse au maximum 1.090 kg. Les spécialistes de Metal Crafters de Fountain Valley (Californie), qui ont assemblé le Concept Car selon les spécifications de Nissan, ont équipé la carrosserie en aluminium avec des panneaux en couleurs et un capot en verre laissant le regard caresser le moteur. Les découpes dans les portes et le toit ouvrant en tissu soulignent le caractère aérien du châssis réalisé en un matériau composé d'aluminium et de carbone. Les solides pieds avant sont de forme triangulaire faisant fonction d'arceau intégré qui protège les occupants en cas de tonneau.

Portes papillon et volant évoquant la Formule 1

On entre dans le cockpit par des portes papillon fixées sur quatre traverses. A l'intérieur, deux sièges baquet en cuir et structure résille. Le pilote tient entre ses mains un volant rappelant la Formule 1. Son regard tombe directement sur deux écrans ainsi que sur un afficheur central avec cinq possibilités de réglage. Les touches « scroll » placées sur le volant lui permettent de choisir p. ex. entre la carte du système de navigation et les configurations de la climatisation, le système audio et le réglage fin du châssis et du moteur.

Les matériaux utilisés – beaucoup d'aluminium, un revêtement résistant en caoutchouc et du cuir pour les sièges – soulignent l'approche fonctionnelle du concept. La surface du porte-instruments est faite d'un matériau en silicone transparent qui fait apparaître l'airbag du passager. Comme les jeunes interrogés par Nissan aiment bien inviter un ou deux amis pour faire un tour, les créateurs de URGE ont prévu un strapontin placé au centre derrière les deux sièges avant. Quand n'est pas utilisé, il disparaît sous un cache.

Console de jeu intégrée avec éléments de commande URGE

Une attraction spéciale pour les enfants qui ont grandi avec l'informatique: un jeu d'ordinateur entièrement intégré sur base de la Xbox 360. Naturellement, il ne fonctionne que lorsque le moteur est coupé et quand la voiture est à l'arrêt. Le moniteur du jeu se déplie d'en haut, de la console du rétroviseur et en même temps, le volant et les pédales de URGE se transforment en éléments de commande pour le jeu. Les bruits correspondants sont apportés par le système audio de la voiture. Le concept de Détroit a été doté d'une version du jeu de courses „Project Gotham Racing 3“, spécialement revue par Nissan.

De plus, URGE, ce concentré de high-tech, dispose d'un emplacement permettant de connecter un lecteur MP3 et un autre pour un téléphone portable. Le téléphone portable sert également de clé intelligente pour le démarrage de la voiture; et si on actionne une touche spéciale, il fait apparaître comme par enchantement le troisième siège.

5 Questions sur l'étude URGE adressées à **Bruce Campbell**, Vice-Président Design, Nissan Design America, Inc. (NDA), La Jolla (Californie)

„Alternance entre le monde réel et le monde virtuel - quand le conducteur en a envie“

1 Comment l'idée de URGE vous est-elle venue?

Campbell: « Par une enquête Internet effectuée auprès d'environ 2.000 jeunes amateurs de voitures et de jeux d'ordinateur. A la question de savoir ce qu'ils attendaient d'une nouvelle voiture, la plupart ont répondu « de la puissance » et « de la technique ». Les personnes interrogées, en majorité des hommes, ont souhaité une voiture de sport compacte, agile, qui leur permet d'utiliser à bord des appareils de tous les jours tels que le portable, la console MP3 et la console de jeu. »

2 Dans ce contexte, quelle est l'importance du système intégré de jeu?

Campbell: « La génération américaine des 'écho-boomers' nés de 1982 à 1995 a grandi avec des jeux vidéo. Jusqu'en 2012, la plupart de ces quelque 80 millions de personnes auront un permis de conduire. La voiture sera pour eux plus qu'un simple moyen de locomotion : Ils veulent du divertissement, une ambiance où on se sent à l'aise, de la personnalisation et de la flexibilité. La possibilité de garer la voiture et de s'exercer à des jeux vidéo élargit la notion de l'Entertainment' bien au delà du simple plaisir de conduite sur route. Dans URGE, le conducteur peut passer du monde réel au monde virtuel et inversement – toujours quand il en a envie. »

3 URGE est une voiture au caractère très minimaliste. Pourquoi ?

Campbell: « Les personnes que nous avons interrogées voulaient une voiture abordable qui ne mette pas à mal leur budget. L'impression d'accélération et d'agilité est due ici moins à la puissance brutale qu'au caractère aérien du véhicule et l'impression de conduite qu'il communique. »

4 En même temps, il dégage un fort esprit d'aventure....

Campbell: « Oui, et c'est parfaitement voulu. Nous avons recherché cette impression évoquant la moto, c'est la raison d'être du capot en verre, des découpes dans les portes et du toit qui s'enroule. URGE est aussi excitant qu'une moto. Mais en même temps, il doit rassurer les parents. C'est la raison d'être de l'arceau intégré contre les tonneaux et de l'airbag passager visible à travers le tableau de bord. »

5 A quel prix, 'URGE pourrait-il être proposé?

Campbell: « Pour environ 20.000 Dollar. URGE est la voiture de sport idéale pour des premiers acheteurs jeunes, pour eux, une 350Z ne deviendra intéressante que plus tard. »

Caractéristiques techniques : Nissan

URGE

Moteur	Moteur rapide à haut régime, à faible cylindrée
Boîte	Boîte séquentielle à 6 rapports
Transmission	Moteur avant, propulsion arrière
Roues/pneumatiques	19 pouces avant, 20 pouces arrière (jantes en alliage léger à 9 rayons) Pneumatiques Michelin 195/45 R 19 à l'avant, 225/35 R 20 à l'arrière)
Liaison au sol	Roues indépendantes avant et arrière
Freins	Freins à disque à l'avant et à l'arrière, système Brembo dans le style de la 350Z
Empattement	2.650 millimètres
Longueur/largeur/hauteur	3.979/1.824/1.260 millimètres
Poids ciblé	1.090 kg
Places assises	3 (disposition 2+1)
Extérieur	Design évoquant une moto, capot moteur en verre transparent, découpes dans les portes, châssis en matériau composite aluminium/carbone, châssis poutre en aluminium (du compartiment moteur jusqu'à la console centrale entre les

sièges), portes papillon avec quatre articulations, arceau de protection intégré, toit ouvrant en tissu (amovible manuellement), coloris « Mirror Crystal »

Intérieur

Cockpit orienté conducteur, volant inspiré de la Formule 1, sièges baquet sport avec structure en résille et habillage cuir, tunnel central en aluminium, raccordements MP3 & téléphone portable (assurant aussi la fonction de clé de contact), moniteur central d'information avec différents menus pour la navigation, l'installation audio, la climatisation et le réglage du châssis et du moteur, console de jeux intégrée sur base de la Xbox 360

Design

Nissan Design America, Inc. (NDA), La Jolla, Californie

Réalisation

Metal Crafters, Inc., Fountain Valley, Californie