

20.08.2025 – 15:01 Uhr

Brünn treibt weltweite Hits wie Mafia voran und bildet die nächste Generation von Spieleentwicklern aus

Brünn, Tschechische Republik (ots/PRNewswire) -

Brünn steht wieder einmal im Mittelpunkt des weltweiten Interesses, und zwar mit der Veröffentlichung von [Mafia: The Old Country](#), das von 2K veröffentlicht und von Hangar 13 in der tschechischen Hauptstadt der Spieleentwicklung entwickelt wurde. Der vierte Teil der hochgelobten Mafia-Reihe hat sich in nur vier Tagen schätzungsweise 800 000 Mal verkauft und sowohl auf Metacritic als auch auf Steam gute Kritiken erhalten. Dieser Erfolg unterstreicht Brünn als Drehscheibe für weltweit gefeierte AAA-Titel, angetrieben von einem florierenden Ökosystem, zu dem auch [die Innovationsagentur JIC gehört](#).

Ein weiteres Aushängeschild lokalen Talents, der taktische FPS [Gray Zone Warfare](#) von Madfinger Games, stürmte im April 2024 die Steam-Charts, erreichte **500 000 Verkäufe in den ersten vier Tagen** und überschritt **insgesamt eine Million Einheiten**. Das Studio schaffte den Übergang vom Handy zum PC mit einem weltweiten Erfolg.

Brünn Teams haben auch zu [Kingdom Come: Deliverance II](#) beigetragen. Fineway Studios war für die Synchronisation sowie die Lokalisierung des Spiels verantwortlich und produzierte die umfangreichste tschechische Sprachausgabe aller Zeiten. Im Juli 2025 eröffnete Warhorse Studios ein neues Büro in Brünn, um sowohl die laufende Entwicklung als auch die künftige DLC-Produktion zu stärken und den großen Talentpool der Region zu nutzen.

Neue Talente, große Ideen

Neben den Blockbustern erregt eine neue Welle tschechischer Filmemacher weltweit Aufmerksamkeit. **Mourning Tide**, ein von Brünn Gymnasiasten entworfenes Horror-Angelabenteuer, ging viral, nachdem es der YouTube-Star Markiplier (mehr als 37 Millionen Abonnenten) vorgestellt hatte. Die [Steam-Demo](#) hat inzwischen internationale Unterstützung gefunden.

Ein weiteres herausragendes Spiel, **Dreadline Express** von Indie-Entwickler David Konečný, gewann den Titel „Bestes Spiel“ bei den **2025 Indie Awards** während Brünn [Game Access Conference](#), Mitteleuropas führendem Branchentreffpunkt. Beide Projekte wurden von [Gamebaze](#) unterstützt, dem ersten speziellen Spiele-Inkubator des Landes, der von der Innovationsagentur JIC gefördert wird.

Brünn: Europas Kraftwerk der Spieleentwicklung

Mit **über 40 Studios und mehr als 900 Entwicklern** zählt [die Region Brünn](#) zu den am stärksten konzentrierten Zentren der Spieleentwicklung in Europa. Lokale PC-Titel erhalten im Durchschnitt **84 % der Steam-Bewertungen**, ein Beweis für gleichbleibende Qualität und Spielerresonanz. Die Stadt floriert auch im mobilen Bereich, wo Studios wie **Terahype**, **Tinysoft**, **Noxgames** und **Alda Games** Millionenumsätze erzielen.

Hinter diesen Erfolgen steht ein solides Unterstützungssystem: solide Ausbildung, die GameDev-Area-Community, Gamebaze-Inkubator und der regionale Game Cluster. Dieses Kooperationsmodell findet in ganz Europa Beachtung und wird im Rahmen des Forschungsprojekts GAME-ER untersucht.

View original content: <https://www.prnewswire.com/news-releases/brunn-treibt-weltweite-hits-wie-mafia-voran-und-bildet-die-nachste-generation-von-spieleentwicklern-aus-302533719.html>

Pressekontakt:

Jana Pokorna pokorna@jic.cz