22.06.2022 – 07:30 Uhr

Sommerferienprogramm im Stadtmuseum Aarau

Sommerferien im Stadtmuseum Aarau

Minecraft-Klötze stapeln, 3D-Druck, Spielfiguren programmieren oder mit Roböterchen auf Schnitzeljagd gehen: Daheimgebliebene erleben vom 5. bis 7. Juli im Stadtmuseum Aarau ein abwechslungsreiches Ferienprogramm.

Für Kinder und Jugendliche von 6 bis 14 Jahren

(Kosten: 5 Franken für 3 Tage)

Danke für eine Anmeldung unter: stadtmuseum.ch/sommerferien

Gibt es etwas Schöneres, als auf dem Badetuch unter der Sonne herum zu dösen und sich den Bauch verbrennen zu lassen? Das Stadtmuseum findet: ja! Darum bietet es für Kinder ab 6 Jahren ein spannendes Ferienprogramm rund um Games, 3D-Druck und Roboter.

Sommerferien-Programm im Stadtmuseum

Di, 5. Juli

Minecraft: Gestrandet

10-12 Uhr (6- bis 9-Jährige)

14-16 Uhr (10- bis 14-Jährige)

Mi, 6. Juli

3D-Druck-Workshop

10-12 Uhr Guetsliförmli drucken für (6- bis 9-Jährige)

14-16 Uhr Anhänger designen und ausdrucken (10- bis 14-Jährige)

Do, 7. Juli

Programmieren

10-12 Uhr Ozobot – Schnitzeljagd mit Mini-Roboter (6- bis 9-Jährige)

14-16 Uhr GameMaker – Spielfigur selber programmieren (10- bis 14-Jährige)

Kosten: Fr. 5 für die ganze Woche (Teilnahme an allen oder einzelnen Tagen möglich). Danke für eine **Anmeldung unter**: stadtmuseum.ch/sommerferien

Meret Radi . Teamleiterin Stabsdienst
Stadtmuseum Aarau
Schlossplatz 23 . 5000 Aarau
T direkt 062 836 02 54 (Di, Do, Fr)
Stadtmuseum.ch

Medieninhalte

Mini-Roboter programmieren und durchs Museum jagen. (Foto: Patrick Besch)

Programmieren mit Filzstiften? Ja, das geht! Lerne wie auf der Ozobot-Schnitzeljagd

3D-Druck: Guetsliförmli oder ein Anhänger für die Baditasche

Minecraft-Workshop: Kids ab 6 Jahren stapeln digitale Bauklötze zu Fantasie-Welten.

Mini-Roboter programmieren und durchs Museum jagen. (Foto: Patrick Besch)

Diese Meldung kann unter https://www.presseportal.ch/de/pm/100085663/100891416 abgerufen werden.