Touring Club Schweiz/Suisse/Svizzero - TCS

22.03.2021 – 08:27 Uhr

TCS eSports League: Start der 6. Saison

Vernier (ots) -

Heute Abend startet die sechste Saison der TCS eSports League. Alle Meisterschaftsspiele und alle Spiele der zweiten Ausgabe des vom TCS organisierten International Masters können live über verschiedene digitale Kanäle mitverfolgt werden.

Die sechste Ausgabe der TCS eSports League startet heute Abend. Die 10 Teams messen sich im Modus "3 gegen 3" in "Rocket-League" Matches. Die teilnehmenden Teams kämpfen um einen Platz im nationalen Finale vom 12. Juni und um die Qualifikation für die zweite Ausgabe des International Masters. Die Matchprämien und Preise belaufen sich auf 10'000 Franken für die TCS eSports League und 3'000 Franken für das International Masters.

Alle neun Meisterschaftsrunden, die Playoffs und das Finale werden jeweils am Montagabend live auf der Website der Liga (https://tcs-esports-league.ch/) und auf Twitch übertragen. Die Gaming-Fans können die Finalphasen auch auf 20 Minuten (online), srf.ch/sport und der SRF Sport App verfolgen. Der Meister und der Vizemeister dieser 6. Austragung qualifizieren sich automatisch für die Finalphase des 2. International Masters Turnier. Dort haben sie die Gelegenheit, sich mit zwei ausländischen Teams zu messen. Auch diese Spiele werden auf der Website der Liga und auf Twitch übertragen. Zum ersten Mal in dieser Saison wird am Ende eines jeden Spiels der Preis für den besten Spieler " Most Valuable Player Award " vergeben.

Jürg Wittwer, Generaldirektor des TCS, freut sich über diese neue Saison: *'Wir freuen uns darauf, diese sechste Saison der TCS eSports League, die nun sowohl von Teams als auch von Fans erwartet wird, zu organisieren. Indem wir den beiden Top-Teams der TCS eSports League die Möglichkeit geben, gegen internationale Mannschaften anzutreten, steigt das Interesse und die Wettbewerbsfähigkeit unserer Meisterschaft weiter*".

In den letzten drei Jahren ist die eSports-Szene in der Schweiz stark angewachsen. Die TCS eSports League, deren fünfte Saison 2 Millionen Minuten lang angeschaut wurde (ein absoluter Rekord für die TCS eSports League), hat sich zu einer wichtigen Meisterschaft der jungen und stetig wachsenden Gaming-Szene in der Schweiz entwickelt.

Terminkalender

TCS eSports League

22. März - 24. Mai : reguläre Saison

9. Mai - 23. Mai : Challenger Cup 1 & 2

31. Mai: Playoffs

7. Juni: Playouts

12. Juni: Finale

International Masters

27. Juni und 4. Juli: Qualifikationsturniere

12. Juli: Finale

Pressekontakt:

Daniel Graf, Mediensprecher TCS, 058 827 34 41, daniel.graf@tcs.ch,
www.pressetcs.ch

Medieninhalte

TCS eSport League 6 / Weiterer Text über ots und www.presseportal.ch/de/nr/100000091 / Die Verwendung dieses Bildes ist für redaktionelle Zwecke honorarfrei. Veröffentlichung bitte unter Quellenangabe: "obs/Touring Club Schweiz/Suisse/Svizzero - TCS/TCS"

Diese Meldung kann unter https://www.presseportal.ch/de/pm/100000091/100867440 abgerufen werden.