



19.06.2020 – 12:15 Uhr

Zuschauerrekord in der 4. Saison der TCS eSports League

Bern (ots) -

Die vierte Saison der TCS eSports League ist am Wochenende erfolgreich zu Ende gegangen. Höhepunkt der vierten Ausgabe der TCS eSports League war das online ausgetragene Finale der besten vier Mannschaften. Die live gestreamten Spiele wurden insgesamt über 500'000 Minuten angesehen ("watched minutes") - ein absoluter Zuschauerrekord. Den Titel im hart umkämpften Finale holte sich zum vierte Mal in Folge Servette Geneva eSports.

Als im Frühling 2018 der TCS seine eSports League ins Leben gerufen hat beschritt er damit schweizweit Neuland. Nun eineinhalb Jahre später ist die TCS eSports League ein fester und wichtiger Bestandteil der noch immer jungen aber stetig wachsenden eSports-Szene in der Schweiz.

Das Engagement im Bereich eSports hat sich aus Sicht des TCS bewährt. Das Interesse an seiner eigenen Liga mit dem gewaltfreien Autoball-Spiel Rocket League wächst noch immer. So wurden die Livestreams der Liga-Spiele der vierten Saison während insgesamt über 500'000 Minuten angesehen - einer erneuten Steigerung von über 300%. Das Finale wurde auf srf.ch und erstmals auch auf rts.ch live übertragen.

Im spannenden Finalspiel setzte sich Servette Geneva eSports gegen die Coconutters durch.

Der TCS bereitet sich schon bald auf die nächste Saison vor, welche im Monat August bereits starten wird.

Pressekontakt:

Daniel Graf, Mediensprecher TCS, 058 827 34 41, daniel.graf@tcs.ch
www.pressestcs.ch, www.flickr.com

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100000091/100850251> abgerufen werden.