



09.03.2020 – 08:45 Uhr

TCS eSports League: Auf in die vierte Saison



Bern (ots) -

Heute Abend startet die neue Saison der TCS eSports League. Auch in der vierten Saison wird Servette Geneva eSports das Team sein, welches es zu schlagen gibt. Die Genfer haben bislang alle drei gespielten Saisons dominiert und jeweils den Titel gewonnen.

Als im Frühling 2018 der TCS seine eSports League ins Leben gerufen hat beschritt er damit schweizweit Neuland. Nun zwei Jahre später ist die TCS eSports League ein fester und wichtiger Bestandteil der noch immer jungen aber stetig wachsenden eSports-Szene in der Schweiz.

Auch die vierte Saison der TCS eSports League verspricht spannend zu werden. Erneut werden sich zehn Mannschaften jeden Montagabend im gewaltfreien Autballspiel «Rocket League» messen. Über zwei Challenger Cups können sich neue Teams für die nächste Saison qualifizieren. Im Vergleich zu anderen Sportevents in der Schweiz ist die TCS eSports League, da sie online stattfindet, nicht durch die Massnahmen des Bundes betreffend des Coronavirus betroffen und findet wie geplant statt.

Höhepunkt der vierten Saison dürfte das Finale am 13. Juni an der Red Bull Gaming World by Logitech G im Verkehrshaus in Luzern sein. Insgesamt werden über die TCS eSports League Preisgelder und Preise in der Höhe von 13'000 CHF ausbezahlt.

Kontakt:

Kontakt: Daniel Graf, Mediensprecher TCS, 058 827 34 41,
daniel.graf@tcs.ch

Medieninhalte



*TCS eSports League Weiterer Text über ots und
www.presseportal.ch/de/nr/100000091 / Die Verwendung dieses Bildes ist für
redaktionelle Zwecke honorarfrei. Veröffentlichung bitte unter Quellenangabe:
"obs/Touring Club Schweiz/Suisse/Svizzero - TCS"*

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100000091/100843287> abgerufen werden.