

Snow Cannon Games

23.09.2016 - 12:28 Uhr

Das Rhythmus-Action-Spiel Klang erscheint auf Steam und trifft den richtigen Ton für Hardcore-Gamer

Norwegen (ots/PRNewswire) -

Herausgeber Snow Cannon Games (<http://www.snowcannongames.com>) und Entwickler Tinimations (<http://www.tinimations.com>) gaben bekannt, dass Klang (<http://store.steampowered.com/app/412660>), ihr weitläufig gepriesenes Rhythmus-Action-Spiel, auf Steam veröffentlicht wird.

Bei Klang, einem Spiel mit einem Original-Soundtrack des legendären Electronic-Dance-Komponisten bLiNd, muss der Spieler eins werden mit der Musik, um durch zunehmend schwerere Level weiterzukommen, und dabei jede Aktion mit den audio-visuellen Signalen koordinieren.

"Was Klang so anders macht als andere Rhythmusspiele, macht es auch so herausfordernd", sagte Tom-Ivar Arntzen, der alleinige Entwickler von Klang. "Klang verbindet die Vielzahl von Aufgaben, die Spieler in Action-Spielen ausführen, mit den Timing-Herausforderungen von Rhythmusspielen. Das Ergebnis ist ein immersives Erlebnis, bei dem Spieler auf das achten müssen, was sie tun, und auch auf die Musik, zu der sie es tun."

"Wir denken, dass der einzigartige Ansatz von Klang für ein Rhythmusspiel den Hardcore-Rhythmus-Fans auf Steam eine willkommene Herausforderung und dem breiteren Publikum ein unterhaltsames Erlebnis bieten wird", sagte Espen Askvik, CEO von Snow Cannon Games.

Klang und sein Soundtrack sind auf Steam für jeweils 14,99 US\$ und 7,99 US\$ erhältlich, können jedoch zusammen für 19,99 US\$ gekauft werden. Bis zum 29. September sind Klang und sein Soundtrack mit einem Preisnachlass von 20 Prozent erhältlich.

Codes sind für Pressevertreter und Inhaltsentwickler verfügbar. Um einen Code anzufordern oder ein Interview mit dem Team von Klang zu arrangieren, schreiben Sie bitte eine E-Mail an [emmy\[at\]snowcannongames\[dot\]com](mailto:emmy[at]snowcannongames[dot]com).

MATERIALIEN

Trailer

* Ansehen: https://youtu.be/_88wz6V1zWk

Screenshots und Logos

* Ansehen: <http://imgur.com/a/mWiJu>

* Herunterladen: <http://bit.ly/2cfVAUs>

Soziale Medien

* Facebook: facebook.com/tinimations (<http://facebook.com/tinimations>)

* Twitter: twitter.com/tinimations (<http://twitter.com/tinimations>)

Websites

* Steam: store.steampowered.com/app/412660 (<http://store.steampowered.com/app/412660>)

* Website des Spiels: tinimations.com (<http://tinimations.com/>)

DER ENTWICKLER

Tinimations ist ein unabhängiges Entwicklungsstudio für Videospiele und ein Ein-Mann-Betrieb. Es wurde 2013 in Hamar, Norwegen gegründet und konzentriert sich auf PC- und Konsolenerlebnisse für Hardcore-Spieler. Klang, der Debüt-Titel des Unternehmens, ist eine innovative Variation herkömmlicher Rhythmusspiele, die das Genre jenseits des einfachen Tastendrückens in eine Welt voller rasanter Erkundungen, Plattform- und Kampfelementen führt. Besuchen Sie [tinimations.com](http://www.tinimations.com/) (<http://www.tinimations.com/>).

DER HERAUSGEBER

Snow Cannon Games ist kein gewöhnlicher Herausgeber von Videospiele: Unsere handverlesenen Kunden sind Menschen, deren Arbeit nicht notwendigerweise den Interessen des Mainstreams entspricht, jedoch jede Menge Kreativität und Spaß versprüht. Es ist unsere erklärte Absicht, diesen unterrepräsentierten Stimmen ein breiteres Publikum zu verschaffen und finanziell erfolgreiche Titel aufzubauen - ein Engagement, das durch die Erfahrung und das Netzwerk unseres Teams bestehend aus Branchenveteranen möglich wird. Besuchen Sie [snowcannongames.com](http://www.snowcannongames.com) (<http://www.snowcannongames.com/>).

Kontakt:

Emmy Jonassen
CMO, Snow Cannon Games
emmy[at]snowcannongames[dot]com
Emmy Jonassen, +1-508-740-3968

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100059491/100793308> abgerufen werden.