

30.03.2016 – 12:52 Uhr

Programmiererinnen gesucht: die GAMES ACADEMY in Berlin veranstaltet den Girls' Day und bringt Mädchen in die Spieleentwicklung

Berlin (ots) -

Die GAMES ACADEMY gibt anlässlich des bundesweit ausgeschriebenen Girls' Day am 28. April Schülerinnen ab der Klassenstufe 7 Einblick in die Entstehungswelt von Computerspielen. Im Rahmen eines Tages-Workshops können sich die Teilnehmerinnen selbst am PC ausprobieren, hinter die Kulissen einer Spielproduktion blicken und ihr eigenes kurzes interaktives Projekt gestalten.

Besonders im Berufsfeld der (digitalen) Spielindustrie sind Frauen noch deutlich in der Unterzahl, sollen aber zukünftig merklich aufholen. Zur Begrüßung der Teilnehmerinnen wird daher die Geschäftsführerin des Berliner Entwicklers Thoughtfish, Christina Barleben, exklusive Einblicke in den Wirtschaftszweig Spieleentwicklung geben. Christina Barleben ist selbst erfolgreiche Game Design Absolventin der Schule und seit mehreren Jahren in der Game Produktion tätig.

Auch der Workshop selbst wird von einer erfolgreichen Game Designerin geführt: Svenja Anhut arbeitet unter anderem als Museumspädagogin und für das Computerspielmuseum Berlin. Als Leiterin des Workshops bringt sie viel Erfahrung mit, in den voran gegangenen Jahren hat sie ebenfalls die Schülerinnen bei ihren ersten eigenen Erfahrungen in der Spielproduktion begleitet.

Das Angebot an der Games Academy war innerhalb von wenigen Tagen nach Veröffentlichung auf der Girls' Day Website ausgebucht und die verfügbaren 18 Plätze zum Workshop vergeben. Die nächste Möglichkeit mehr über das Berufsfeld der Game Designer, Programmierer und Digital Artist zu erfahren, ermöglicht der Games Academy OPEN CAMPUS DAY, in Berlin am 14. Mai und in Frankfurt/ Main am 21. Mai. Mehr Informationen unter www.games-academy.de

Über den Girls'Day

Am 28. April findet erneut der Girls' Day statt - der Mädchen-Zukunftstag. In ganz Deutschland laden Unternehmen und Organisationen Mädchen ein, um in vorwiegend männerdominierte Berufsfelder reinzuschnuppern. Der Girls' Day ermöglicht es Mädchen ab der fünften Klasse Ausbildungsberufe und Studiengänge in Technik, IT, Handwerk und Naturwissenschaften kennenzulernen, in denen Frauen bisher eher selten vertreten sind. In ganz Deutschland laden Unternehmen und Organisationen Mädchen ein, um ihnen Einblicke in technische und techniksnahe Berufsfelder zu verschaffen. Der Girls' Day wird vom Kompetenzzentrum Technik-Diversity-Chancengleichheit e.V. auf Bundesebene koordiniert. Zur Teilnahme können sich die Schülerinnen per Antrag vom Unterricht freistellen lassen.

Über GAMES ACADEMY[TM] GmbH

Die GAMES ACADEMY[TM] GmbH, anerkannte Ergänzungsschule, mit Hauptsitz in Berlin und zweitem Standort in Frankfurt am Main ist die europaweit führende Akademie für die Ausbildung von professionellen Game Designern, Game Programmierern, Digital Artists und Game Producern. Die Einrichtung wurde im Jahr 2000 als erste Spezialschule für die Computer- und Videospielproduktion in Deutschland gegründet. Die Klett AG ist seit 2012 als Gesellschafter beteiligt. Die moderne und praxisbezogene Ausbildung an der GAMES ACADEMY[TM] stellen jährlich eindrucksvoll studentischen Projekte auf Branchenevents unter Beweis. Fotomaterial der GAMES ACADEMY unter: <http://www.games-academy.de/home/presse.html>. Die Games Academy[TM] GmbH ist ein eingetragenes Warenzeichen.

Über Svenja Anhut

Svenja Anhut ist studierte Game Designerin. Sie arbeitet freiberuflich im Bereich Spiele und Bildung, u.a. als Museumspädagogin für das Computerspielmuseum Berlin und als Designerin von Spielen im kulturellen Kontext. Sie ist überall da aktiv, wo Menschen und Spiele zusammenkommen, Kontakt: <http://svenja-anhut.com/>

###

Die GAMES ACADEMY[TM] GmbH ist ein eingetragenes Warenzeichen. -----

Kontakt:

Annika Knipp, annika.knipp@games-academy.de;
Fotomaterial unter: <http://www.games-academy.de/ueber-uns/presse.html>
GAMES ACADEMY[TM] GmbH,
HRB 95361B Berlin-Charlottenburg
Geschäftsführender Gesellschafter Thomas Dlugaczzyk

Anerkannte Ergänzungsschule
in privater Trägerschaft Zweigniederlassung

Rungestraße 20 Hanauer Landstraße 146
D-10179 Berlin D-60314 Frankfurt am Main
Tel.: 030-29 77 91 20 Tel.: 069-42 69 64 60
info@games-academy.de <http://www.games-academy.de>

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100005202/100785994> abgerufen werden.