

12.11.2014 - 15:00 Uhr

SRG SSR produziert vier neue Web-Serien

Bern (ots) -

Die SRG hat diesen Sommer eine neue Ausschreibung für die Produktion von Web-First-Serien lanciert. Die vier Siegerprojekte aus allen Landesteilen werden heute Abend in Genf im Rahmen des Festivals «Tous Ecrans» vorgestellt.

Nach der erfolgreichen Aufschaltung von sechs Web-Serien, die im vergangenen Jahr im Rahmen einer ersten Wettbewerbsrunde produziert wurden, hat die SRG diesen Sommer eine neue Ausschreibung für die Produktion von Web-First-Serien lanciert. Ziel ist es, das multimediale Programmangebot kontinuierlich zu erweitern und der sich verändernden audiovisuellen Medienlandschaft Rechnung zu tragen. Der Fokus der zweiten Ausschreibung lag auf interaktiven und interregionalen Projekten, die ein jüngeres Zielpublikum ansprechen sollen.

Vier witzige, unterhaltsame und originelle Projekte aus allen vier Landesteilen der Schweiz haben das Rennen gemacht. Sie werden im Verlauf des nächsten Jahres produziert und auf den Webplattformen von RSI, RTR, RTS und SRF publiziert. Das multimediale Festival «Tous Ecrans», das vom 6. bis 13. November in Genf stattfindet, stellt die Siegerprojekte heute Mittwoch im Rahmen der «Soirée Série Web» einem grösseren Publikum vor.

Die Siegerprojekte im Überblick:

Arthur. Interaktives Krimi-Spiel.

Produktion: Inmagine, RSI

Autoren/Regie: Nick Rusconi, Alberto Meroni

Bipèdes. Comedy-Serie, welche die Tierwelt mit der des Menschen auf ironische Weise vereint.

Produktion: RITA Productions, RTS

Autoren/Regie: Charles Nouveau, Ramon&Pedro

Röiber & Poli. Comedy-Serie über das Experiment Familie.

Produktion: HesseGreutert Film, SRF

Autoren/Regie: Patrick Karpiczenko, Rahel Hubacher, Philippe Gruber

La taskforce JJ7. Mockumentary über eine rätoromanische Bärensuche.

Produzenten/Autoren: David Truttmann, Martin Cantieni, RTR

Kontakt:

Unternehmenskommunikation SRG

Daniel Steiner, Mediensprecher, 079 827 00 66

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100014224/100764418> abgerufen werden.