

22.11.2012 - 14:35 Uhr

## **Warface zählt fünf Millionen registrierte Nutzer in Russland / Crytek's Free-to-Play Shooter erweitert sein Publikum und gewinnt Runet Award**

*Moskau (ots) -*

Über fünf Millionen russische Spieler haben sich bereits für Crytek's Free-to-Play Shooter Warface angemeldet. In Russland und der GUS von der Mail.ru Gruppe veröffentlicht, konnte Warface seit Start des Online-Spielservice' Rekorde brechen. Bereits im ersten Monat registrierten sich eine Millionen Spieler.

Erst gestern wurde Warface eine besondere Ehre zuteil - Der Titel wurde mit dem prestigeträchtigen Runet Award, der seit 2004 vergeben wird, um herausragende Verdienste im russischsprachigen Internet zu ehren, ausgezeichnet.

"Die Tatsache, dass wir die Marke von fünf Millionen registrierten Nutzern erreicht haben, spricht Bände über die Qualität und Anziehungskraft von Warface", sagte Vladimir Nikolsky, Vizepräsident der Mail.Ru Group Game Division. "Durch die Kombination von erstklassiger Grafik und fesselndem Gameplay wird Warface weiterhin aus der Masse herausstechen und auch zukünftig die Aufmerksamkeit von Spielern anziehen."

Der Runet Preis besteht seit 2004 und wurde von der Föderalen Agentur für Presse und Massenkommunikation der Russischen Föderation ins Leben gerufen, um herausragende Leistungen von Firmen im Bereich IT und Digitale Kommunikation zu ehren, sowie staatliche und private Institutionen anzuerkennen, die dazu beigetragen haben, das russischsprachige Internet weiter zu entwickeln.

In der siebenjährigen Geschichte des Preises wurden bereits über 140 russische und ausländische Organisationen für ihre Errungenschaften in verschiedenen Kategorien ausgezeichnet.

Spieler in Nordamerika und Europa bekommen in Kürze Gelegenheit, Warface über Cryteks Spieleplattform GFACE zu spielen.

Über Crytek

Crytek GmbH ("Crytek") ist ein unabhängiges Unternehmen, das mit an der Spitze der interaktiven Unterhaltungsindustrie steht und dessen Bestreben darin liegt, bisher Unmögliches im Gaming-Bereich möglich zu machen, indem es herausragende Spielerlebnisse bietet für Xbox 360, PlayStation 3, PC, Mobilgeräte und Spieleals-Service durch ihre innovative 3D-Spiel-Technologie CryENGINE®.

Der Hauptsitz des Unternehmens befindet sich in Frankfurt am Main (Deutschland). Crytek hat außerdem Studios in Kiew (Ukraine), Budapest (Ungarn), Sofia (Bulgarien), Seoul (Südkorea), Nottingham (UK) und Shanghai (China).

Seit der Gründung im Jahre 1999 hat Crytek unablässig Anerkennung und Auszeichnungen erhalten wie 2011 den Develop Award for Best Independent Studio und 2010 einen Red Dot Design Award. Cryteks mehrfach ausgezeichnete Spiele umfassen Far Cry®, Crysis® (Best PC Game of E3 2007 und Best Technology bei den 2008 Game Developers Choice Awards), Crysis Warhead® (ausgezeichnet für Best Graphics Technology bei den IGN Best of 2008 Awards) und Crysis® 2 (gewann Best Shooter bei der E3 2010 und der Gamescom 2010) und Warface (gewann Best Social/Casual/Online Game auf der Gamescom 2012).

Mehr Informationen erhältlich unter [www.crytek.com](http://www.crytek.com).

Kontakt:

Crytek GmbH  
Jens Schaefer  
Senior PR Manager  
[jens@crytek.com](mailto:jens@crytek.com)  
Telefon: +496921977661071

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100011902/100728852> abgerufen werden.