

26.07.2012 - 16:15 Uhr

Trion Worlds und Crytek schließen sich zusammen, um das mit Spannung erwartete Spiel Warface® im Westen zu veröffentlichen / Der hochkarätige Free-to-Play Ego-Shooter wird über GFACE® angeboten

Deutschland (ots) -

Trion Worlds, der führende Anbieter im Bereich hochqualitativer Online-Spiele, und Crytek geben heute bekannt, dass sie in Kooperation den preisgekrönten Ego-Shooter Warface® in Nordamerika, Europa, in der Türkei, Australien und Neuseeland über GFACE® mit Unterstützung der Trion Plattform veröffentlichen werden.

"Trion ist ein Unternehmen, das für eine Revolution im Gaming- Bereich steht, indem es Premium-Onlinespiele in populären Genres auf einer bewährten, innovativen Plattform anbietet", so Cevat Yerli, CEO und Gründer von Crytek. "Die Kombination von dieser Plattform, GFACE und Warface unterstreicht Cryteks Engagement und Ehrgeiz, innovative Wege zu beschreiten, um der Spieler-Community überragende Gaming-Erlebnisse und hochkarätige Titel anzubieten. Deshalb schaffen wir starke, strategische Bündnisse mit den besten Online-Publishern auf der ganzen Welt."

"Crytek hat in der Vergangenheit wiederholt Weitsicht bewiesen und sie tun dies nun erneut, indem sie den Wandel zu hochwertigen Online- Spielen nach dem Free-to-Play-Modell einleiten", so Dr. Lars Buttler, CEO und Gründer von Trion Worlds. "Wir sind zutiefst beeindruckt von Warface und dem enormen Engagement von Crytek ausgereiftes Gameplay, überzeugende Grafik, technische Perfektion und wirkliche Innovation anzubieten. Wir sehen, dass unsere Unternehmen dieselbe Vision haben und diese Zusammenarbeit sehr fruchtbar sein wird."

Warface ist in Russland bereits live und kann schon mehr als zwei Millionen registrierte Benutzer verzeichnen. Der Shooter gewann kürzlich bei den russischen KRI Awards in der Kategorie "Bestes Spiel" und "Beste Grafik", nachdem es in nur vier Wochen nach dem Launch alle Spieler-Rekorde gebrochen hat.

Warface ist ein riesiges Online-Universum, angesiedelt in der nahen Zukunft. Das Spiel bietet eine filmreife Spielerfahrung mit Next-Gen- Effekten, einer künstlichen Intelligenz und Spielphysik, die auf der von Crytek konzipierten Spielentwicklungs-Lösung CryENGINE® 3 basieren. Warface bietet Spielern sowohl ein weitreichendes PvE- Universum (Spieler gegen Umgebung), welches ständig neue Updates erhält, als auch spannungsgeladene Multiplayer-Ko-Op Missionen und die ganze Bandbreite an Klassen-basiertem PvP (Spieler gegen Spieler). Warface wird für den PC über Cryteks Free-to-Play Social- Plattform GFACE erhältlich sein.

Warface ist ein Crytek-Game durch und durch, das von Crytek Kiev entwickelt und von Crytek Frankfurt ko-produziert wurde.

Trions Plattform wurde unter dem Codenamen Red Door im Herbst 2011 angekündigt und bietet eine Komplettlösung für die Veröffentlichung und Entwicklung von hochkarätigen Online-Spielen. Sie bietet eine noch nie zuvor da gewesene Flexibilität und Kontrolle für Spielmonetisierung - ideal für ein Free-to-Play-Modell geeignet. Diese Plattform verfügt über eine ausgereifte Server-Struktur und proprietäre Toolsets, um den Veröffentlichungsprozess für Entwickler radikal zu beschleunigen, welche die nächste Generation qualitativ herausragender Spiele für vernetzte Endgeräte schaffen wollen.

Über Trion Worlds

Trion Worlds Inc. ist der führende Anbieter und Entwickler von digital vernetzten Video-Spielen. Dank seiner bahnbrechenden Entwicklungs-und Publishingplattform revolutioniert Trion, wie Spiele entwickelt, gespielt und verkauft werden. Das Team, zu denen die Besten der Branche gehören, liefert qualitativ hochwertige, dynamische Multiplayer-Spiele, die als Service live über die populärsten Spielgenres und Geräte hinweg erhältlich sind, einschließlich des kommerziell höchst erfolgreichen und bei den Kritikern hochgelobten Spiels Rift und die bereits mit Spannung erwarteten Spiele End of Nations und Defiance. Der Hauptsitz von Trion befindet sich in Redwood City, Kalifornien mit Niederlassungen in San Diego, Kalifornien, Austin, Texas, und Trion Worlds Europe in London, England.

Weitere Informationen unter www.trionworlds.com

Über Crytek

Crytek GmbH ("Crytek") ist ein unabhängiges Unternehmen, das an der Spitze der interaktiven Unterhaltungsindustrie steht und dessen Bestreben darin liegt, bisher Unmögliches im Gaming-Bereich möglich zu machen, indem es herausragende Spielerlebnisse bietet für Xbox 360, PlayStation 3, PC, Mobilgeräte und Spiele-as-a-Service durch ihre innovative 3D-Spiel-Technologie CryENGINE®. Der Sitz des Unternehmens befindet sich in Frankfurt am Main (Deutschland). Crytek hat außerdem Studios in Kiew (Ukraine), Budapest (Ungarn), Sofia (Bulgarien), Seoul (Südkorea), Nottingham (England) und Schanghai (China). Seit der Gründung im Jahre 1999, hat Crytek unablässig Anerkennung geerntet und Auszeichnungen erhalten wie 2011 Develop Award for Best Independent Studio und 2010 einen Red Dot Design Award. Cryteks mehrfach ausgezeichnete Spiele umfassen Far Cry®, Crysis® (Best PC Game of E3 2007 und Best Technology bei den 2008 Game Developers Choice Awards), Crysis Warhead® (ausgezeichnet für Best Graphics Technology bei den IGN Best of 2008 Awards) und Crysis® 2 (gewann Best Shooter bei der E3 2010 und bei der Gamescom 2010). Mehr Informationen erhältlich unter www.crytek.com.

Kontakt:

Marchsreiter Communications

Dieter Marchsreiter, Tobias Jost, Oliver Salzberger

Tel.: +49 89 - 519 199 42 Fax: +49 89 - 520 339 393

trion@marchsreiter.com www.marchsreiter.com

Crytek

Jens Schaefer

jens@crytek.com

Tel.: +49 69 21 977 6671

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100011902/100722382> abgerufen werden.