

29.02.2012 - 11:41 Uhr

## **Nexon und Crytek unterzeichnen Publishing-Vertrag für Warface® / Online FPS wird in Süd-Korea und Taiwan vermarktet und betrieben**

Seoul (Süd-Korea) / Frankfurt am Main (Deutschland) (ots)-

- Querverweis: Bildmaterial ist abrufbar unter  
<http://www.presseportal.de/galerie.htx?type=obs> -

Nexon Korea Corporation ("Nexon") hat heute angekündigt, dass Nexon und die Crytek GmbH (Crytek) einen Publishing-Vertrag über Crytek's Online First-Person-Shooter (FPS) der nächsten Generation, "Warface", unterzeichnet haben. Nexon wird "Warface" exklusiv in Süd- Korea und Taiwan vermarkten und betreiben. "Warface" ist Crytek's erstes online FPS and wurde auf Basis von Crytek's preisgekrönter CryENGINE® 3 Entwicklungssoftware entwickelt. Das Spiel, das in der nahen Zukunft angesiedelt ist, bietet eine überwältigende Grafik, eine herausfordernde künstliche Intelligenz und eine Physiksimulation der neuesten Generation.

Min Seo, CEO von Nexon Korea Corporation sagte: "Wir sind sehr glücklich darüber, Crytek's erstes Online-Spiel zu vermarkten, dem Marktführer im Bereich hochqualitativer FPS Spiele. Mit Hilfe unserer langjährigen Erfahrung und Expertise im Betreiben von Online- FPS werden wir unser Bestes geben, um unseren Nutzern in erstklassigen Netzwerk-Strukturen unvergessliche Spiel-Sitzungen zu bieten."

"Wir freuen uns sehr, 'Warface' gemeinsam mit Nexon, dem besten Partner, den wir uns wünschen konnten, nach Korea und Taiwan zu bringen. Mit der Kombination aus Nexon's Erfahrung damit, Spiele als Service anzubieten und unseren erstklassigen Produktionswerten gepaart mit unserem Hardcore-Gaming Background, glauben wir, das Genre, welches seine Wurzeln in Korea hat, revolutionieren zu können.", sagte Cevat Yerli, Gründer, CEO und President von Crytek.

### Über NEXON

Nexon Korea Corporation ist die koreanische Zweigstelle der NEXON Co.Ltd. (TSE: 3659.TO), einem der Weltmarktführer im Bereich Free-to- Play Online-Spiele mit Hauptsitz in Tokio, Japan. Nexon Korea Corporation wurde 1994 in Korea gegründet und hat eines der weltweit ersten Grafik-basierten MMO's entwickelt. NEXON hat außerdem als erste Firma das Konzept der Mikrotransaktionen im Bereich des Free- to-Play Geschäftsmodells eingeführt und war somit eine der ersten Firmen, die es verstanden hat, immersive Online-Spiele für ein globales Publikum zu monetarisieren. Seine Weltklasse- Entwicklungsstudios haben einige der erfolgreichsten Online-Spiele in der Geschichte der Video-Spiele entwickelt, wie zum Beispiel die weltbekannte Serie Maple Story, KartRider, Dungeon & Fighter, Counter Strike Online, Mabinogi und Sudden Attack. Die Studios experimentieren permanent mit neuen Spielen und Formaten und befähigen NEXON auf diese Weise regelmäßig wegweisende Spiele zu veröffentlichen.

Über Crytek GmbH: <http://www.crytek.com/company>

### Kontakt:

Jens Schaefer  
Senior PR Manager  
[jens@crytek.com](mailto:jens@crytek.com)  
Telefon: +49 6921977661071

Franziska Lehnert  
PR Manager  
[franziska@crytek.com](mailto:franziska@crytek.com)  
Telefon: +49 6921977661222

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100011902/100713883> abgerufen werden.