

14.09.2007 - 18:30 Uhr

## Reloaded Studios entscheidet sich beim ersten MMO-Titel des Unternehmens für CryENGINE 2®

Frankfurt a. M. / Seoul, Korea (ots) -

Reloaded Studios, ein vor kurzem gegründetes koreanisches Spielentwicklungsunternehmen, gab heute bekannt, dass das Unternehmen eine Lizenzvereinbarung mit Crytek, dem deutschen Entwicklungsunternehmen des von vielen bereits erwarteten Produkts Crysis, abgeschlossen hat. Dabei geht es um die Nutzung der preisgekrönten Middleware CryENGINE 2 zur Entwicklung des neuen Action-Strategie-MMORPG von Reloaded Studios.

"Vor dieser Entscheidung haben die Spezialisten unseres Technologieteams die Funktionen und die Beschränkungen aller wichtigen Spiele-Engines und Middleware-Lösungen, die derzeit lizenziert werden können, gründlich untersucht und analysiert", so Ki-Yong Cho, Chief Executive Officer von Reloaded Studios. "Kein anderer Engine bot auch nur annähernd die dynamischen Funktionen, entwicklerfreundlichen Tools oder die visuelle Qualität von CryENGINE 2. Für uns war es enorm wichtig, dass unser Spiel sich auf diesem hart umkämpften Markt von anderen bereits vorhandenen oder derzeit entwickelten Spielen abhebt, wenn es veröffentlicht wird. Unserer Auffassung nach unterstützt nur CryENGINE 2 die dynamischen Inhalte und die anspruchsvollen Landschaften, die wir zu entwickeln beabsichtigen, ganz zu schweigen von dem unverwechselbaren Designstil, den wir für unser MMO planen. Die Lizenzierung von CryENGINE 2 war daher naheliegend; die Entscheidung wurde ohne Gegenstimmen angenommen."

"Wir freuen uns sehr, zusammen mit Reloaded Studios an diesem interessanten neuen Spielentwicklungsprojekt zu arbeiten", so Faruk Yerli, Managing Director von Crytek. "Das erfahrene Team, das Reloaded Studios zusammengestellt hat, wird dafür sorgen, dass das Unternehmen über die talentierten Mitarbeiter und die erforderlichen Ressourcen verfügt, um mit diesem Titel einen Riesenerfolg zu erzielen. Als wir das atemberaubende Grafikkonzept und die hochinteressanten Designideen für das Spiel gesehen haben, die die Vertreter von Reloaded Studios uns gezeigt haben, wussten wir sofort, dass das Spiel, das sie planen, ein echtes MMORPG der nächsten Generation wird - und ein Spiel, das den Maßstab für das Design und die Spieltechnik künftiger MMOs setzt."

Über Crytek GmbH

Crytek GmbH ("Crytek"), die Softwareschmiede des mehrfach preisgekrönten Ego-Shooters der nächsten Generation, Far Cry®, und des demnächst auf den Markt kommenden Riesenerfolgs Crysis®, welcher sowohl auf der E3 2007 als auch auf der Leipziger Games Convention 2007 als bestes PC-Spiel ausgezeichnet wurde, ist ein Entwicklungsunternehmen für interaktives Entertainment mit Unternehmenssitz in Frankfurt am Main und mit weiteren Studios in Kiew (Ukraine) und Budapest (Ungarn). Crytek entwickelt mithilfe der proprietären, wegweisenden 3D-Spiele-Technologie CryENGINE 2® qualitativ äußerst hochwertige Videospiele für den PC und für

Spielkonsolen der nächsten Generation. Weitere Informationen über Crytek finden Sie unter <http://www.crytek.com>. Entwickler, die an einer gewerblichen Lizenz für die Nutzung der Middleware CryENGINE 2® interessiert sind, richten ihre Anfragen bitte an [cryengine@crytek.com](mailto:cryengine@crytek.com).

Über Reloaded Studios Inc.

Reloaded Studios Inc. ("Reloaded Studios") wurde 2007 im koreanischen Seoul gegründet. Die Gründer des Unternehmens sind Ki-Yong Cho, Mitgründer von Webzen (NASDAQ: WZEN) und Autor des MMORPG "MU", das in ganz Asien mit über 50 Mio. Abonnenten zu einem phänomenalen Erfolg wurde, Chris Lee, früherer Leiter der Gruppe Worldwide Studio, der weltweit neun Studios leitete, sowie Jino Lee, früherer Senior Publishing Producer eines nicht näher bezeichneten Projekts von APB und Red 5 Studio und Development Producer für "Kingdom Under Fire: The Crusaders". Die anderen wichtigen Mitglieder von Reloaded Studios sind in der MMO-Branche versierte Mitarbeiter, die zusammen über eine enorme Erfahrung im Bereich Netzwerkspiele verfügen. Reloaded Studios entwickelt derzeit innovative, anspruchsvolle Action-MMOs der nächsten Generation, die neue Märkte eröffnen werden. Weitere Informationen über Reloaded Studios finden Sie unter [www.reloadstudios.com](http://www.reloadstudios.com).

Pressekontakt:

Pressekontakt:

Harald Seeley  
Engine Business Manager  
Crytek GmbH  
Tel.: +49-69-219776669

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100011902/100544864> abgerufen werden.