

27.04.2007 - 17:48 Uhr

WeMade Entertainment setzt CryENGINE von Crytek bei der Entwicklung seines nächsten Mehrspieler-Onlinespiels ein

Frankfurt (ots) -

WeMade Entertainment Co. Ltd., ein führender südkoreanischer Hersteller und Anbieter von Onlinespielen, hat sich erneut für die Technologie CryENGINE der Firma Crytek entschieden und wird diese bei der Entwicklung seines nächsten Online-Computerspiels NED einsetzen. NED ist ein neues und innovatives Mehrspieler-Online-Rollenspiel (MMORPG), das verschiedene Elemente von Echtzeit-Strategiespielen(RTS)vereint.

"CryENGINE von Crytek hat sich als ausgezeichnete Wahl bei der Entwicklung unseres neuesten Spiels Kailas erwiesen. Wir sind davon überzeugt, dass sich diese Technologie bei der Ausarbeitung der nächsten Spielegeneration ebenfalls hervorragend bewähren wird", so Sookiel Kevin Seo, Geschäftsführer von WeMade Entertainment. "Die leistungsfähige CryENGINE Sandbox ermöglicht uns die rasche Umsetzung neuer Ideen. Die CryENGINE-Technologie hat sich als leistungsstark, solide und äußerst skalierbar erwiesen. Wir gehen davon aus, dass unser nächstes Spiel ebenfalls in großem Umfang von den CryENGINE-Funktionen profitieren wird. Die Technologie ist in diesem Bereich eindeutig führend."

"Wir sind hocheifrig, dass sich WeMade entschieden hat, uns erneut zu seinem Technologiepartner bei der Entwicklung seines nächsten Spiels zu machen", betont Cevat Yerli, Geschäftsführer von Crytek. "Dank seiner Kreativität, seiner Fähigkeiten und seines Fachwissens zählt WeMade zu den führenden Unternehmen im Bereich Onlinespiele. Wir freuen uns bereits jetzt auf das Erscheinen hocheifriger Spiele in den kommenden Jahren, die WeMade auf der Grundlage unserer CryENGINE-Technologie entwickeln wird."

Über WeMade Entertainment Co. Ltd.

WeMade Entertainment Co. Ltd. ("WeMade") ist ein südkoreanischer Entwickler von Online-Rollenspielen, der im Jahr 2000 gegründet wurde. Das Unternehmen entwickelte unter anderem die beiden Mehrspieler-Online-Rollenspiele "Legend of Mir II" und "Legend of Mir III", die ein durchschlagender Erfolg wurden. Das neueste Spiel Kailas wird in Kürze auf den Markt kommen. Weiterführende Informationen über WeMade erhalten Sie unter:
<http://www.wemadegames.com> .

Über Crytek GmbH

Crytek GmbH ("Crytek"), ein interaktiver Entwickler von Unterhaltungselektronik mit Sitz in Frankfurt am Main, belegte den ersten Platz in den Kategorien "Best Independent European Studio 2004" und "Best Independent New Studio 2004 Worldwide". Crytek entwickelte den Ego-Shooter Far Cry, der zahlreiche Preise erhielt und gewissermaßen die nächste Generation von Rollenspielen einläutet, und wird in Kürze das Blockbuster-Game Crysis auf den Markt bringen. Crytek hat sich der Entwicklung außergewöhnlich hochwertiger Videospiele für PC-Konsolen und künftige Ausführungen von

Spielkonsolen auf Grundlage der firmeneigenen, technisch führenden 3D-Spiele-Technologie CryENGINE® verschrieben. Weiterführende Informationen über Crytek erhalten Sie unter: <http://www.crytek.com> . Anfragen bezüglich der Lizenzbedingungen zur kommerziellen Nutzung unserer Technologie richten Sie bitte an folgende E-Mail-Adresse: cryengine@crytek.com .

Pressekontakt:

Pressekontakt:

Harald Seeley
Engine Business Manager
Crytek GmbH
+49 (0) 69-21977660

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100011902/100531219> abgerufen werden.