



10.07.2012 - 13:08 Uhr

Bigpoint chillt mit der coolsten Herde der Eiszeit: Ice Age Online startet weltweit in die Open Beta / Cooles Abenteuer mit Manni, Diego & Sid startet in zehn Sprachen

Hamburg (ots) -

Bigpoint (www.bigpoint.com), einer der weltweit führenden Anbieter und Entwickler von Online-Spielen, startet heute gemeinsam mit Twentieth Century Fox Consumer Products die Open Beta von Ice Age Online (www.iceageonline.de). Parallel zum weltweiten Start des neuen Kinoabenteuers "Ice Age 4: Voll Verschoben gibt es auch im Browser ein Wiedersehen mit der coolen Herde in den eiszeitlichen Umgebungen der Blockbuster-Filmreihe. Das kostenlos spielbare Browserspiel Ice Age Online kombiniert unterhaltsames Jump'n'Run-Gameplay für die ganze Familie mit coolen Social-Features.

"Wir freuen uns alten und jungen Fans der Ice Age Filme mit Ice Age Online ein authentisches und spannendes Spielerlebnis kostenlos im Browser bieten zu können," so Julia Salomon, Producerin bei Bigpoint. "Unser Team hat alles daran gesetzt die Abenteuer von Sid, Manni, Diego und Scrat um ein Online-Erlebnis zu erweitern, dass der Ice Age Marke gerecht wird."

Die Spieler übernehmen die Rolle eines Faultiers, das den perfekten Lebensraum für die Tiere der Herde entdeckt hat. Auf der Reise dorthin wird die Herde durch einen Vulkanausbruch voneinander getrennt. Die Aufgabe der Spieler ist es nun die verlorenen Tiere zu retten und ihnen als Unterschlupf ein Lager zu bauen. Im Adventure-Modus sammeln die Spieler kostbare Eicheln und Baumaterialien in Schauplätzen aus allen vier Filmen - Gletscher, Steppe, Dschungel und die Eisschollen des neuen Filmabenteuers.

Über Freundeslisten, Infos zu den Aktivitäten seiner Freunde, Ranglisten und viele weitere Social-Features treten Spieler bei Ice Age Online mit ihren Freunden direkt in Kontakt. So kann jeder sich direkt mit seinen Familienmitgliedern messen oder auch den Lagern seiner Freunde einen Besuch abstatten. Freischaltbare Bonuslevel bieten Zugang zu speziellen Spielabschnitten in denen junge und alte Spieler in die Rolle der populären Ice-Age-Charaktere schlüpfen und so zum Beispiel mit dem pfeilschnellen Diego einen Hindernisparcours meistern.

"Spiele und Filme haben eine organische Nähe zueinander und ein Onlinegame gibt Fans auf der ganzen Welt die Möglichkeit die Welt von Ice Age auf eine ganze neue Weise zu erkunden," so Jeffrey Godsick, President von Fox Consumer Products. "Bigpoint ist weltweit marktführend in der Entwicklung von Onlinespielen und von daher unsere logische Wahl als Partner, um diese phänomenale Franchise als Browserspiel umzusetzen."

Ice Age Online ist ab sofort in zehn Sprachen auf Bigpoint.com/iceageonline und der offiziellen Website unter www.iceageonline.de in der Open Beta spielbar. Weitere Sprachen folgen in den nächsten Wochen.

Weiterführende Links:

<http://www.bigpoint.com>

<http://www.bigpoint.net>

<http://www.iceageonline.com/>

Über die Ice-Age-Filmserie

Mit über 4 Milliarden Dollar Einspielergebnis an den Kinokassen sowie im Heim- und Merchandisesektor ist die Ice-Age-Serie ein echter Dauerbrenner. Ice Age Online wird in einer regelrechten Boomphase für die IP angekündigt. Der vierte Teil der Reihe, Ice Age: Voll verschoben, läuft ab Juli 2012 als 3D-Film weltweit im Kino. Im neuen Film leitet Scrat mit seiner wilden Jagd auf die verflixte Eichel das bisher größte Abenteuer von Manni, Diego und Sid ein. Zu allem Überfluss findet Sid auch noch seine mürrische Großmutter wieder und die Herde wird von einer bunt zusammengewürfelten Piratenbande an der Heimkehr gehindert.

Mehr Infos zum Film gibt es hier: <http://www.iceagemovie.com/>

Über Twentieth Century Fox Consumer Products Als einer der größten Namen in der Filmindustrie lizenziert und

vermarktet Twentieth Century Fox Consumer Products geistiges Eigentum von Twentieth Century Fox Film Corporation, Twentieth Television, Fox Broadcasting Company und anderen Unternehmen. Twentieth Century Fox Consumer Products ist eine Abteilung von Twentieth Century Fox Television, einem der führenden Anbieter von Prime-Time-Entertainment-Formaten bei den großen Fernsehsendern.

Über Fox Filmed Entertainment

Fox Filmed Entertainment gehört zu den Marktführern in Produktion, Akquise und Vertrieb von Spielfilmen auf der ganzen Welt. Diese Spielfilme wurden von den folgenden Unternehmen der FFE produziert oder eingekauft: Twentieth Century Fox, Fox 2000 Pictures, Fox Searchlight Pictures, Fox International Productions und Twentieth Century Fox Animation.

Über Bigpoint

Bigpoint (www.bigpoint.com) ist Entwickler für Online-Games, Publisher und Content-Provider für rund 1000 internationale Vertriebspartner. Games von Bigpoint werden von über 250 Millionen Spielern in mehr als 30 Sprachen gespielt. Das vielfältige Portfolio des Unternehmens deckt zahlreiche Spieleplattformen, vom Browser über Mobile bis hin zu sozialen Netzwerken ab. Mehr als 850 Mitarbeiter aus über 35 Nationen arbeiten in der Hamburger Bigpoint-Zentrale und an weiteren Standorten in San Francisco, Berlin, São Paulo und auf Malta. Zu Bigpoints zahlreichen Auszeichnungen gehören der European Business Award 2011, der Mashable Online Game Award für "Farmerama", die Preise "Fastest Growing Larger Company" und "Uniqueness of Offering" bei den Media Momentum Awards 2010 sowie der "MTV Skyscraper Award" für außergewöhnliche Leistungen in der Spieleentwicklung. Weitere Informationen oder Pressematerialien finden Sie in unserem Pressebereich auf www.bigpoint.net.

Kontakt:

Bigpoint GmbH
Claas Paletta
PR Manager Games
Tel: +49-(0)40 881413-158
E-mail: c.paletta@bigpoint.net

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100019353/100721623> abgerufen werden.