

19.02.2012 - 04:46 Uhr

## Neue Version von Maxthon 3 bringt HTML 5 2D- und 3D-Grafiken auf Höchstleistungsniveau

Francisco (ots/PRNewswire) -

Maxthon (<http://www.maxthon.com>), ein globales Softwareunternehmen und Anbieter von Web-Services, gibt die Veröffentlichung seiner neuesten und verbesserten Version von Maxthon 3 bekannt, die die beste 2D- und 3D-Grafikunterstützung im Web bietet. Damit bleibt Maxthon seinem Grundsatz treu, Spitzenleistungen für die HTML 5-Unterstützung zu liefern - die neue Version von Maxthon 3 bietet erstklassige Unterstützung für das HTML5 Canvas-Element. Für Nutzer bedeutet dies superschnell geladene Ansichten bei allen grafikorientierten Anwendungen wie zum Beispiel Spielen oder animierten Inhalten. Nutzer können die aktuellste Maxthon 3-Version hier <http://www.maxthon.com/mx3> herunterladen.

"Die Quintessenz aller Kommentare der Entwickler ist ganz simpel: als Verwender von Maxthon 3 erhält man schnellere Spiele und kann alle möglichen Grafiken erleben", erläuterte Jeff Chen, CEO von Maxthon. "Unsere verbesserte Unterstützung des 2D- und 3D-Canvas bringt die Leistungsfähigkeit des Browsers den entscheidenden Schritt nach vorn. Besuchen Sie [html5test.org](http://html5test.org) [<http://html5test.org>] und sehen Sie selbst, was wir schon wissen: im Bereich der HTML5-Leistung steht Maxthon 3 an der Spitzenposition."

Die heutige Veröffentlichung krönt eine mehrere Monate dauernde Maxthon 3 Leistungsinitiative, die sich durch entscheidende, eigenentwickelte Verbesserungen der Browsergeschwindigkeit auszeichnet. Die Verbesserungen von Maxthon 3 umfassen:

Eine im November 2011 Maxthon 3-Veröffentlichung, die Leistungsoptimierungen der Grafikeinheit (GPU) bietet, sodass komplexe Webgrafiken schneller von den GPUs aufgebaut werden.

Verbesserte Unterstützung für das 2D Canvas-Element, das die Geschwindigkeit erheblich erhöht mit der 2D-Bilder im Web und in Anwendungen aufgebaut werden.

Optimierung der Arbeitsweise des Maxthon 3-Browsers, die Verbindung zwischen Web GL und 3D-Aufbau im Canvas-Element zu organisieren.

Die neue Version in Kombination mit Maxthons urheberrechtlich geschützter GPU-Technologie zur Hardware-Beschleunigung bietet die schnellsten 2D- und 3D-Grafikleistungen unter allen vergleichbaren Browsern derselben Kategorie.

"Unser Forschungs- und Entwicklungsansatz für Maxthon 3 und HTML5 geht weit darüberhinaus, nur die letzten Standards einwandfrei zu unterstützen. Wir haben - und werden dies fortsetzen - erheblich darin investiert, einen HTML5-optimierten Browser zu entwickeln", so Karl Mattson, Geschäftsleiter von Maxthon International und Leiter der Produktentwicklung. "Allerdings bleiben wir unserem zweigliedrigen Konzept treu und beziehen die Optimierung für Microsoft in die Gleichung mit ein. Diese neue Version von Maxthon 3 umfasst auch bedeutende Verbesserungen in der Grafikleistung unserer Trident-Engines. Maxthon 3 macht das gesamte Web schneller."

### Über Maxthon

Maxthon Ltd. hat seinen Firmensitz in Peking. Das innovative Softwareunternehmen entwickelt erstklassige Webbrowser, die im Hinblick auf Einfachheit, Geschwindigkeit und Sicherheit neue Maßstäbe setzen. Jeden Monat nutzen über 130.000.000 Menschen aus 120 verschiedenen Ländern Webbrowser von Maxthon. Darüber hinaus bietet Maxthon die beste Android-Plattform ihrer Klasse für Mobilgeräte und Tablet-Computer. Weitere Informationen über Maxthon finden Sie hier: <http://www.maxthon.com>.

Maxthon Mobile für Android-Telefone hier herunterladen:

<https://market.android.com/details?id=com.mx.browser>

Bringen Sie Ihren Desktop auf Hochtouren! Probieren Sie Maxthon 3 für Windows PCs noch heute aus.

<http://www.maxthon.com/mx3>

Maxthon Mobile für 25,7 cm (10") Android-Tablets hier herunterladen:

<https://market.android.com/details?id=com.mx.browser.tablet>

Kontakt:

Lewis Fein, +1-310-746-7771

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/de/pm/100051064/100713247> abgerufen werden.